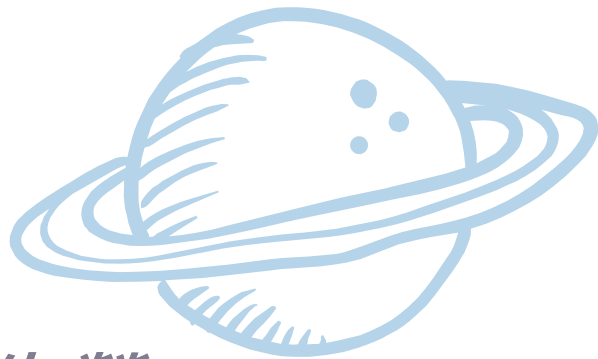
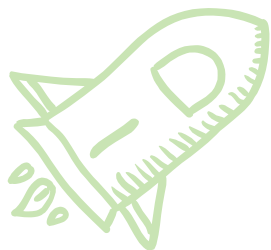


“

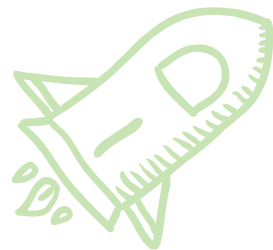


# 2019 成大電機新生營 程式設計基礎課程實習

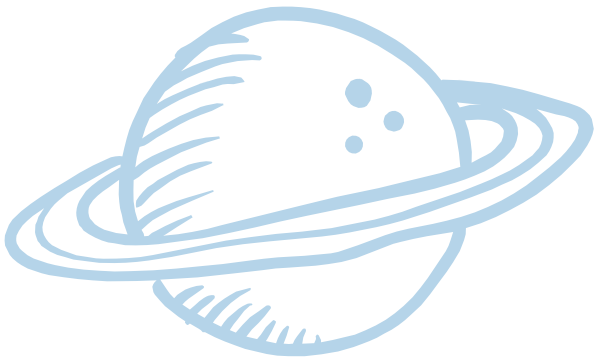
演講者:王俐迦



“



課程網站  
前往入口



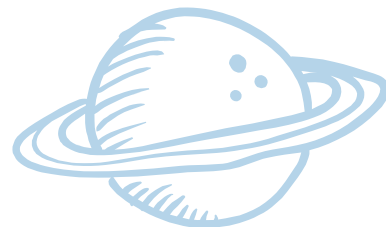
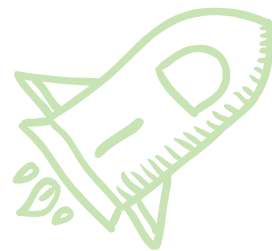
— ● —

“

先來點娛樂~~  
體會寫程式的快樂

樂極生悲  
先甘後苦

— ● —



# 目錄

- Code Monkey & Minecraft
- 開發工具
- Hello World
- Calculator

1.

# 開發工具



可以幫我們撰寫程式並執行的工具

# 電腦看得懂你寫的語言嗎???



© 2015 Jim Huang

"How A Compiler Works: GNU Toolchain"

# 為了方便我們簡單的開發程式...

- **IDE (整合開發環境)**
- 全名 : Integrated Development Environment
- 內含 Editor + Compiler + Debugger + ...
- 有名的 IDE 有 :
- **Microsoft Visual Studio**
- Code::Blocks
- Eclipse
- Dev C++

2.

# MICROSOFT VISUAL STUDIO



第一次就上手



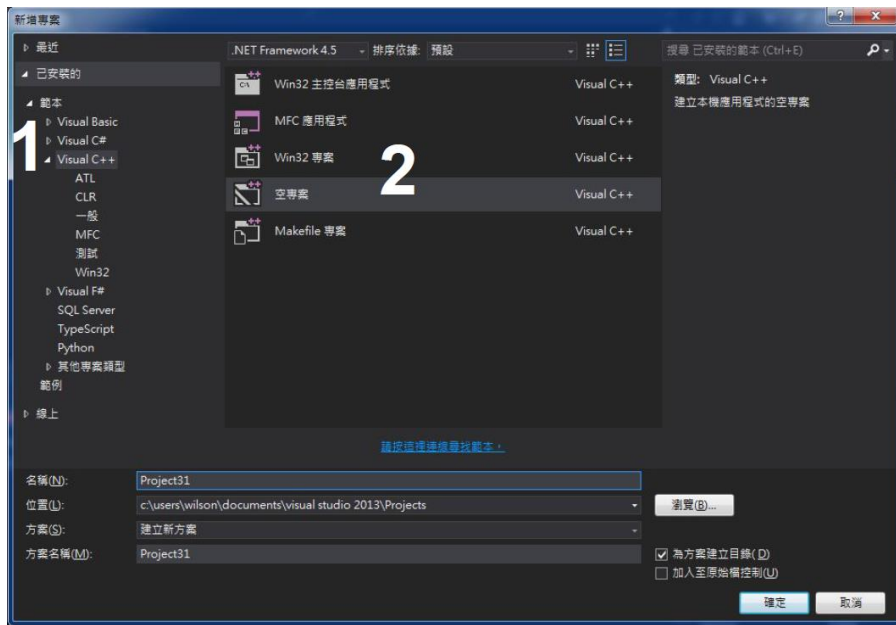
# 首先先開一個新專案

## □ 檔案 > 新增 > 專案



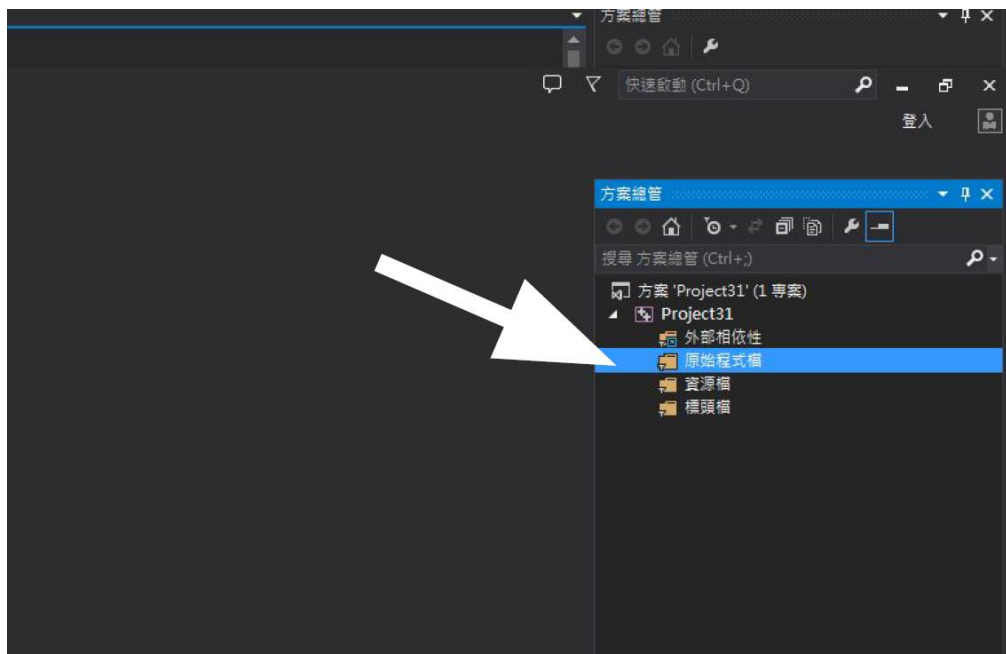
# 建立空專案

## □ Visual C++ > 空專案 > 確定



# 新增一個CPP檔案加入專案中(1)

- 看右手邊，有個方案總管



# 將CPP檔案加入專案中(2)

- 原始程式檔(右鍵)>加入>現有項目>選擇你所下載的檔案



# 貼心提醒

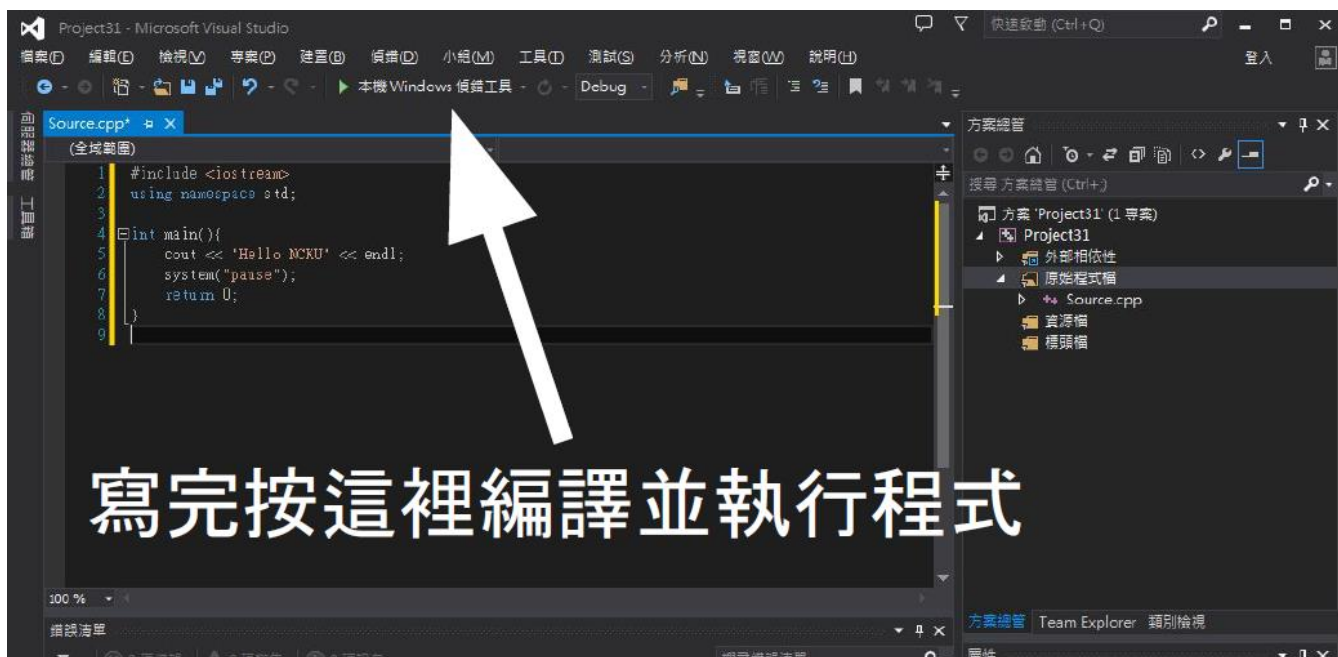


在這裡跟大家提醒一下!

下載下來的程式碼及相關檔案，建議放在

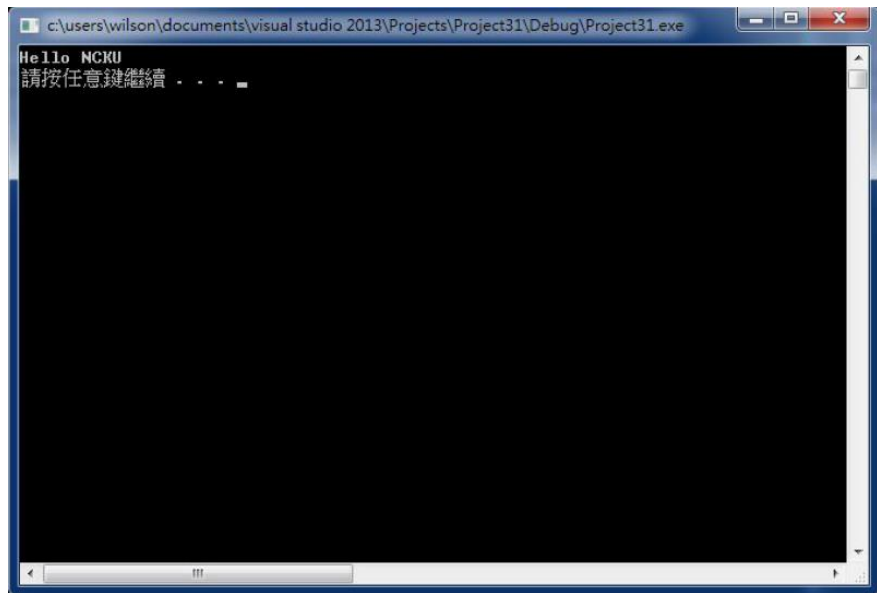
「文件\Visual Studio 201X\Projects\專案名稱\專案名稱」

# 可以開心玩耍了!!!



# 順利執行的話...

## □ 跑出小黑視窗



# 不順利的話...

- 不是它怪怪~就是你程式怪怪~~





# 從錯誤訊息中抓蟲





那就來開始今天的小程式練習!!!

}

HELLO WORLD



程式的世界，你好!

# Hello World

```
5  #include <iostream>
6  using namespace std;
7
8  int main(void) {
9
10     /* change your code here~ */
11     cout << "Hello World" << endl;
12
13     system("pause");
14     return 0;
15 }
16
```

- cout 印出
- endl 換行

# Hello Word

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main(void) {
5
6      /* change your code here~ */
7      cout << "Hello My cute Hero!" << endl;
8
9      system("pause");
10     return 0;
11 }
12
```



3.

CALCULATOR



算數學

# Calculator

Design a calculator satisfying:

- Operates with two operands(運算元) and an operator(運算子).
- 4 operators are available (+ - \* /).
- Take decimal number as operands.
- when operator is `/`, the second operand cannot be 0.

# Calculator

```
6   #include <iostream>
7   using namespace std;
8
9   int main(void)
10  {
11      double input1 = 0;
12      double input2 = 0;
13      char opt = '+';
14      cout << "Enter your number1: ";
15      // 加入一行，讓使用者輸入數字1存入變數input1
16
17      cout << "Enter your operator(+-* /): ";
18      // 加入一行，讓使用者輸入運算子存入opt
19
20      cout << "Enter your number2: ";
21      // 加入一行，讓使用者輸入數字2存入變數input2
```



# Calculator

```
22
23     if (opt == '+')
24         cout << "Answer: " << input1 + input2 << endl;
25     else if (true) // 修改條件
26         cout << "Answer: " << input1 - input2 << endl;
27     else if (true) // 修改條件
28         cout << "Answer: " << input1 * input2 << endl;
29     else if (true) // 修改條件(需注意input2不可為0)
30         cout << "Answer: " << input1 / input2 << endl;
31     else
32         cout << "Error" << endl;
33
34     system("pause");
35     return 0;
36 }
37
```

# Calculator

```
Enter your number1: 8
Enter your operator(+-* /): +
Enter your number2: 9
Answer: 17
請按任意鍵繼續 . . .
```

Hint:

- cin
- If-else
- and

# 貼心提醒



- ✓ 可以善用註解幫忙找bug
- ✓ 條件式不要寫成  $A==B==C$ ，電腦其實是笨笨的
- ✓ Assign是=，Equal是==，不要粗心喔!
- ✓ 分號、括號不要忘記加

“

希望你今天過得很開心???  
明天也請繼續保持這份熱情!!!  
謝謝大家!

— ● —

“

慢走不送

